

University of Groningen

Social environments and mental health

Geraets, Chris Neeltje Wil

DOI:
[10.33612/diss.135815994](https://doi.org/10.33612/diss.135815994)

IMPORTANT NOTE: You are advised to consult the publisher's version (publisher's PDF) if you wish to cite from it. Please check the document version below.

Document Version
Publisher's PDF, also known as Version of record

Publication date:
2020

[Link to publication in University of Groningen/UMCG research database](#)

Citation for published version (APA):
Geraets, C. N. W. (2020). *Social environments and mental health: Exploring new worlds with virtual reality*. [Thesis fully internal (DIV), University of Groningen]. Rijksuniversiteit Groningen.
<https://doi.org/10.33612/diss.135815994>

Copyright

Other than for strictly personal use, it is not permitted to download or to forward/distribute the text or part of it without the consent of the author(s) and/or copyright holder(s), unless the work is under an open content license (like Creative Commons).

The publication may also be distributed here under the terms of Article 25fa of the Dutch Copyright Act, indicated by the "Taverne" license. More information can be found on the University of Groningen website: <https://www.rug.nl/library/open-access/self-archiving-pure/taverne-amendment>.

Take-down policy

If you believe that this document breaches copyright please contact us providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

Downloaded from the University of Groningen/UMCG research database (Pure): <http://www.rug.nl/research/portal>. For technical reasons the number of authors shown on this cover page is limited to 10 maximum.

Stellingen behorende bij het proefschrift

Social environments and mental health: exploring new worlds with virtual reality

Chris N.W. Geraets

1. Mensen met en zonder kwetsbaarheid voor psychose reguleren interpersoonlijke afstand tot andere mensen op vergelijkbare wijze. | dit proefschrift H2
2. Virtual reality onderzoek geeft nieuwe inzichten in menselijk gedrag, problemen in sociale interacties en psychopathologie. | dit proefschrift H2
3. Virtuele emotionele stimuli - oftewel emoties op gezichten van avatars - zijn geschikt voor onderzoek naar en trainen van emotieherkenning. | dit proefschrift H3
4. Virtual reality cognitieve gedragstherapie is een effectieve behandeling voor het verminderen van paranoia en angst in het dagelijks leven bij mensen met een psychotische stoornis en gegeneraliseerde sociale angst. | dit proefschrift H4 & H6
5. Dagelijks op 10 momenten meten met een dagboek in welke gezelschap iemand is op dat specifieke moment, is niet geschikt voor het meten van sociale activiteit. | dit proefschrift H4 & H6
6. Door de heterogeniteit van mensen met een psychotische stoornis is netwerk analyse van gemoedstoestanden op groepsniveau overbodig. | dit proefschrift H5
7. Not everything that counts can be counted, and not everything that can be counted counts. | William Bruce Cameron
8. If we look at the life cycle of technologies, we see an early period of over-enthusiasm, then a 'bust' when disillusionment sets in, followed by the real revolution. | Ray Kurzweil
9. We stellen echter voorop dat we van geen van de dingen die we gaan zeggen met zekerheid beweren dat het exact zo is als we zeggen. | Sextus Empiricus